

特長

ダイ・シャット製造法とは、クロスバー（補助部材）をメインバー（主部材）に専用自動圧接機でプレス組立する画期的製造方法です。そのため、従来の溶接組立方式の欠点であった部材どうしガタツキ音がなく強度および美観に優れたグレーチングです。

構造

アンカー金具の施工性が向上しました。

1.アンカーは受枠底部に固着されていますので邪魔にならず、また現場での紛失がありません。2.施工場所の状況に合わせてアンカーを調節できます。

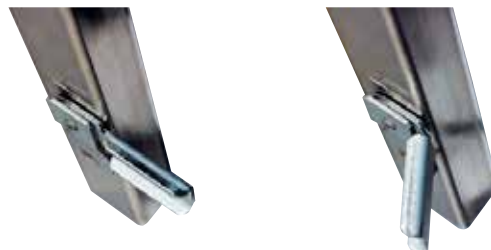
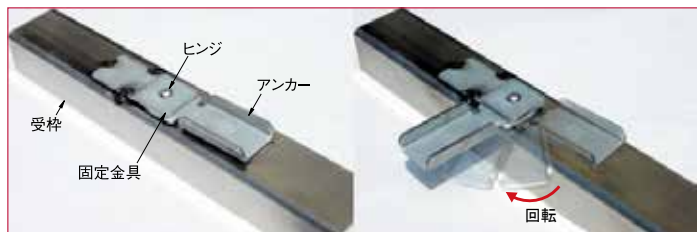
(LP, LPM, FS, FS-H, GQ, SLOを除く)

●薄い仕上材の場合

平行に回転させて使用します。

●施工に合わせてブライヤーやベンチ

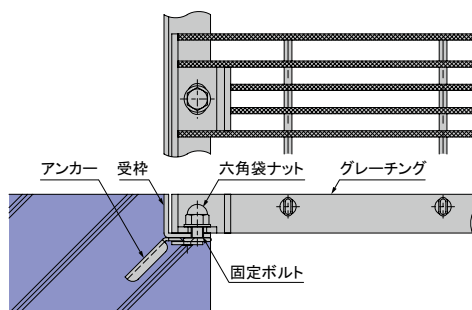
等で折り曲げてご使用ください。



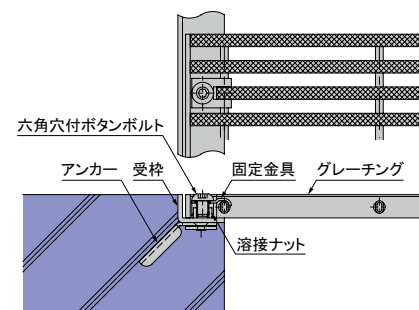
固定式で衝撃、騒音対策は万全です。

フラットバーグレーチングは袋ナットで、Tバーグレーチングは特殊固定金具で蓋と枠を固定することにより、衝撃による跳ね上がりや脱落およびガタツキによる騒音を防止します。

●固定式フラットバーグレーチング



●固定式Tバーグレーチング



材質

SUS304（ステンレス材料としては最も一般的な材質でサビにくく耐摩耗性に優れています）

荷重区分

ステンレスグレーチングは、設置場所・通行頻度等を考慮して、下記のように荷重区分しています

最大積載質量	通行可能車種	T荷重(総重量)	許容応力	一般呼び荷重
12トン車以下 	大型トラック ダンプ 大型バス はしご付消防車 	T-20	約200N/m ² (約300N/m ²)	重荷重用
6トン車以下 	中型トラック ダンプ ポンプ消防車 	T-14	約200N/m ² (約300N/m ²)	準重荷重用
3トン車以下 	小型トラック 救急車 マイクロバス 集じん車 	T-6	約200N/m ² (約300N/m ²)	中荷重用
1トン車以下 	普通乗用車 軽トラック 1トン貨物 	T-2	約200N/m ² (約300N/m ²)	軽荷重用
歩道 	人の歩行・二輪・手押車	安全荷重 4.90KN/m ²		歩道用

備考 1)フラットバーグレーチングの横断溝用の衝撃係数は0.4。

2)このステンレスグレーチングの使用範囲は、公道上を除く建物の内外および敷地周辺の道路に限りです。したがって、一般公道および主要地方道には使用できません。

3)公道および上記の範囲内であっても、トレーラー等の特殊車両が通行する場所にお使いの場合には、特殊仕様にて製作いたしますので、お問い合わせください。

4)許容応力の()は高強度Iバーグレーチングの値です。

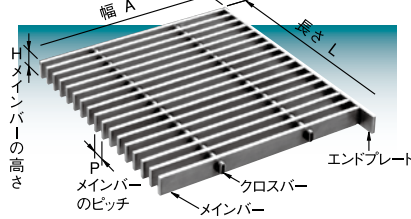
フラットバーグレーチング

1 耐荷重は歩行用から車両用まで品揃えの豊富な最も一般的なグレーチングです。

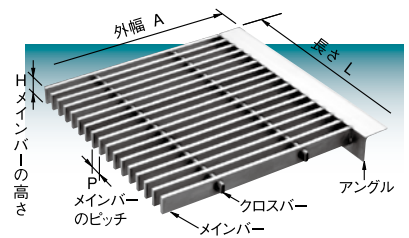
2 エッジのシャープな優れた材料を使用していますので高級感がありステンレスの輝きをより美しく演出します。

■各部の名称

●横断溝蓋・側溝蓋・ます蓋共通



●U字溝蓋



FB ノーマルタイプ



FG ノンスリップタイプ
(グリップ)



FR ノンスリップタイプ
(ローレット)



FBE ノーマルタイプ



FRE ノンスリップタイプ
(ローレット)

■メインバーの仕様

種類	FB15×4	FB20×4	FB25×4	FB32×4	FB38×4	FB50×4
断面寸法						
Zmm ³	150	267	417	683	963	1667

■メインバーのピッチ

種類	P=10	P=13	P=15	P=22	P=30
ピッチ					
※P=20も製作できます。					

種類	FB15×3	FB20×3			
断面寸法					
Zmm ³	113	200			

種類	P=10	P=13	P=15	P=22	P=30
ピッチ					

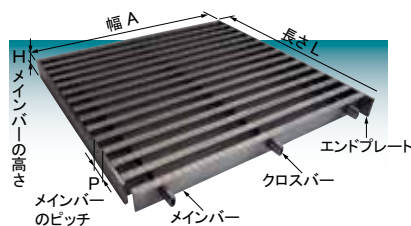
Tバーグレーチングクローズエンド

1 主に建築内外構の歩行用として最適です。

2 軽さが要求される場合に適します。

■各部の名称

クローズエンド



TBW ノーマルタイプ



TRW ノンスリップタイプ
(ローレット)

■メインバーの仕様

種類	H=15mm	H=20mm
断面寸法		
Zmm ³	63	108

■メインバーのピッチ

種類	P=14	P=17
ピッチ		

ノンスリップタイプについてのご注意

ノンスリップタイプとは、乾燥状態において一般品と比較した場合、「すべりにくい」という仕様の表現です。

降雨時及び湿潤状態ではこの限りではありません。したがって、もしものスリップ事故や転倒事故には充分注意してください。